# Plan van aanpak

**Team:**

* Elizia (Product Owner)
* Trixy
* Yasar (Scrum Master)
* Umut

**Wat te doen als een of meerdere teamleden afwezig zijn:**

* Taken verdelen van de afwezige
* Laten inhalen als iemand afwezig is

# Planning

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Week | Planning | Gedaan |
| **Week 1**  29 januari | * Introductie * Groepen maken * Rollen toekennen (Product Owner, Scrum Master) * Onderwerp voor website kiezen * User stories bedenken * Scrum board inrichten -> Trello |  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| **Week 2**  5 februari | * Groepsgegevens doorgeven aan docent * Ontwerp maken * Documentatie ingevuld |  |
|  |
|  |
| **Week 3**  12 februari | * Ontwerp navbar + footer klaar * Overall ontwerp klaar * Styling ontwerp klaar * **Retro + sprint planning** |  |
|  |
|  |
|  |
| **Vakantie** | | |
| **Week 4**  26 februari | * Ontwerp detailpagina’s klaar * Navbar + footer klaar |  |
|  |
| **Week 5**  4 maart | * Foto’s en beschrijvingen van producten beschikbaar * Productenpagina klaar (homepage) |  |
|  |
| **Week 6**  11 maart | * Detailpagina’s klaar * Inlogpagina klaar * Signup pagina klaar * **Retro** |  |
|  |
|  |
|  |
| **Week 7**  18 maart | * Contactpagina klaar * Samenvoegen van pagina’s -> controleren en testen * Finetunen * Presentatie voorbereiden |  |
|  |
|  |
|  |
| **Week 8**  25 maart | * Presentatie Project - Presenteren webshop - Beargumenteren van de keuzes die gemaakt zijn - Beslissingen naar aanleiding van de retro - 5 tot 10 minuten |  |
| **Week 9** 2 april | * Inhalen presentaties / uitloop |  |
| **Week 10** |  |  |